

# Shrnutí tábora 2020

## Avengers - Nová generace

**Neděle 19. 7. 2020**

*„Silníci z Lhotky si nesou batůžky, zas na tábor. Z dálky vidíš vak a sem tam i spacák, jak spěchají. Na cedulích můžete číst...že je tu Mrzatec. Ukrytý, ztracený, no tak vejdi, tak vejdi! Mrzatec, tadáda, tadáda.“*

Tuto lehce upravenou píseň Motorest od Petry Janů si kolem desáté ranní notovali všichni vedoucí a praktikanti, a jako na povel se kolem desáté začínali trousit do tábora první táborníci. Během pár minut byli všichni rozděleni do oddílů svými staro-novými vedoucími a praktikanty a začalo zabydlování. Dopoledne proběhlo klasické vnitro-oddílové seznamování s táborem a také s ostatními členy oddílu s pomocí seznamovacích her. K obědu pak šéfkuchař Bajza a jeho věrní pomocníci Šlásta, Motlinka a Janča připravili výborné špagety Napolitana.

Tyto aktivity pokračovaly také po obědě, kdy bohužel místy přšelo, a tak seznamování probíhalo chvíli venku a chvíli uvnitř. Kolem šesté proběhl zahajovací nástup, který měl tu čest vést Smejky. K večeři pak byla oblíbená pochoutka Pepka Námořníka - špenát s bramborem a vajíčkem. Po večeři se pak stalo něco nečekaného. Kousek od tábora, nyní již tedy výcvikového tábora nových Avengers, došlo k nehodě, při níž nedaleko stožáru havarovalo mimozemské UFO. Na místo nehody dorazil Tony Stark, který se setkal se značně poraněnými Kvejšy. Kvůli jazykové bariéře musel Tony zavolat překladatele z NASA. Po navázání komunikace mimozemšťané sdělují Tony Starkovi, že jejich nehodu způsobila porucha v generátoru červích děr, jehož energii používají jako pohon své rakety. Tato porucha však byla způsobena něčím daleko nebezpečnějším, a sice postupným úbytkem temné hmoty, který způsobuje rozpad jednotlivých galaxií a tím pádem i celého vesmíru. Kvejšy byli dost překvapeni, že Tony o tomto fenoménu neví. Krátce po předání těchto informací bohužel Kvejšy, nepřizpůsobení pro přežití na Zemi, umírají. Tony Stark vyhodnocuje situaci jako velmi vážnou a svolává na večerní poradě ostatní Avengers a zároveň povolává na pomoc rekruty.



Chvíli po setmění pak opravdu doráží ze všech koutů vesmíru také ostatní Avengers, konkrétně Kapitán Amerika, Spiderman, Black Widow a Dr. Strange. Iron Man sděluje rekrutům, že situace je natolik vážná, že je potřeba, aby se zapojili také oni, a že každý z přítomných Avengers převezme nad jedním oddílem patronát. Cílem je, aby Avengers v průběhu pátrání po příčině úbytku temné hmoty předali rekrutům co nejvíce svých zkušeností a dovedností. Rekruti poté doprovodili svého „velícího“ Avengersa do jídelny, kde si převzali superhrdinské táborové roušky. Tím skončil první den. Je jasné, že všichni jsou napnutí jak kšandy, co se bude dít dál.

## Pondělí 20. 7. 2020

Už několik let se vedoucí marně snaží naučit děti, aby na písničky „Hajný je lesa pán“, „Pramen zdraví z Posázaví“ atd. automaticky začaly se stavbou táboráku, jedná se o jistou verzi podprahového vjemu, respektive Pavlovova reflexu. Tento rok se to bohužel opět nepodařilo, v úsilí ale nepolevíme. Ano, pochopili jste správně, v pondělí dopoledne probíhala příprava táboráku. Tábor se rozdělil na hraničáře, klacky, rošťáky a smolařky a každá skupina začala plnit, samozřejmě radostně, svoji úlohu. Největší námaze byli opět vystaveni hraničáři, kteří museli čelit nekonečné hudební smyčce o skřítcích z lesa a nadívaných žampiónech. Už kolem půl dvanácté bylo, k překvapení všech, hotovo a hranice stála. Zlí jazykové tvrdili, že děcka tolik mákly, aby už nemusely poslouchat nekonečnou hudební smyčku z filmu „Ať žijí duchové“, ale to zcela určitě není pravda. Po dopolední přípravě táboráku následoval oběd a zasloužený polední klid.

Po poledním klidu se celý tábor vrátil do výcvikového tábora Avengers. Minulý večer došlo k setkání všech hlavních Avengers. Ve vesmíru dochází k rozpadu temné hmoty, což je nutné urgentně řešit. Avengers diskutují, co může tento rozpad způsobovat, a shodují se, že v první řadě je nutné určit, kde se nachází epicentrum tohoto rozpadu. Tony Stark informuje ostatní Avengers o tom, že mimozemšťané měli na palubě své lodi mapu, kde byla tato informace „zakreslena“.



Tato mapa se však během jejich ztroskotání rozbila a roztříštila se po okolí. Je tedy nutné mapu co nejrychleji zkompletovat. Oddíly, které se ocitly v kůži rekrutů, se rozbíhají po lese hledat jednotlivá stanoviště, kde po splnění úkolu mohou získat dílek mapy. Jedná se o různorodé úkoly, například průlez labyrintem z lan, nalezení předmětů poslepu, shzení předmětů ala ruské kuželky atd. Úkoly jsou navíc rozděleny dle věku, tak aby mohl každý při plnění daného úkolu plně vyniknout. Jako první získává všechny dílky mapy a zároveň odhaluje epicentrum rozpadu temné hmoty Médi oddíl. K údivu všech se epicentrum nachází na Ásgardu.

V rámci druhého nástupu měly pak oddíly za úkol oficiálně sdělit názvy svých oddílů, které byly následující: **Magičtí Wangové** (Smejky a Ivanka, patron: Dr. Strange); **Barbie Dream Team** (Klárka, Miky a Marián, patron: Iron Man); **I am Groot** (Jiří a Verča, patron: Spider Man); **Unikátní skoro Avengers - U.S.A.** (Měďa a TomTom; patron: Kapitán Amerika), **Black Gang** (Fíla a Marťa, patron: Black Widow).

Po napínavém odpoledni a chutné večeři byl na programu táborák. Jako již tradičně zapalovaly první táborák posily vedoucovského kolektivu, nebo ti, kteří povýšili. Tentokrát měli tu čest táborák slavnostně zapálit Motlinka, Janča, Honza H. a Anetka. O program se pak starali Smejky a Měďa v doprovodu tria Slavětínských holek, které se staraly o hudební doprovod, a to s využitím nových táborových zpěvníků. Na programu bylo vtahování šňůrky s bonbonem, Avengerovský kvíz, protahování šňůrky nohavicí, předávání míčku pod bradou a další „čuřiny“. Tento rok se bohužel neuskutečnil již tradiční „had z oblečení“, při kterém se vždy spolehlivě svlékne téměř celý tábor. Táborák proběhl parádně a skončil až kolem desáté hodiny večerní.

## Úterý 21. 7. 2020

Úterní dopoledne bylo ve znamení šifrování. Šifrování tentokrát neprobíhalo oddílově, ale celotáborově. Tábor se rozdělil na tři skupiny podle věku a tábornických dovedností. Počasí však bylo opět bohužel všelijaké, a tak marodku obsadili nejmenší táborníci, do jídelny se nasáčkovali ti, co potřebovali ještě opáčko základních šifer, v ping-pongárně probíhala výuka pokročilých šifer. Nejmenší táborníky si vzala na starost Klárka a Ivanka. Pro tuto skupinu byly připraveny bludiště, hlavolamy a další různé jednoduché šifry. Celé se to pak stejně nakonec zvrhlo v kreslení. Opáčku základních šifer šéfoval Filip a Verča - probíraly se klasické šifry, které jsou vždy potřeba v rámci etapovky: morseovka, zlomky, kobyla, chlívěčky atd. V ping-pongárně pak Smejky, Méďa a TomTom vysvětlovali pokročilé šifry. Jednalo se o šifrovací mřížku, Jeffersonův disk, který si děti prvně musely vyrobit s využitím ruličky toaletního papíru, dále Playfair šifru a Vigenerovu šifru, což je vlastně pokročilá verze posunuté abecedy. I přes to, že už se jedná o pokročilejší šifry, tak to všem šlo jako po másle. Smejky a Méďovi se však zdálo, že někdo stále vyrušuje, nakonec se ukázalo, že to byl TomTom. :D K obědu vykouzlilo kuchařské kvarteto pod vedením Bajzy výborné karbanátky, které byly napůl z normálního masa a napůl ze sójového masa. Vedoucí měli trochu strach, že se děti budou nad sójou „ofrňovat“, ale karbanátky byly tak skvěle dochucené, že se po nich úplně zaprášilo.



O poledním klidu už byli všichni značně nedočkaví, jak bude pokračovat příběh s rozpadem temné hmoty, záchranou vesmíru a rolí Avengers v této záchraně. V minulé etapě Avengers a rekruti zjistili, že epicentrum rozpadu temné hmoty se nachází na Ásgardu, takže jako další logický krok v pátrání po příčině rozpadu vesmíru se nabízel přesun právě na Ásgard. Jenže problémem bylo, že Avengers se na Zemi přesunuli v relativně velkém spěchu a za využití jenom malých vesmírných kluzáků. Přesun na Ásgard i za doprovodu rekrutů vyžadoval

vesmírné plavidlo úplně jiných rozměrů. Bylo tedy jasné, že druhá etapa bude vyráběcí (řada dětí se po první etapě, která snad poprvé za dlouhou dobu nebyla vyráběcí, těšila, že snad vyráběcí tento rok ani nebude a ejhle). Zadáním byla výroba vesmírné lodi, která unese alespoň jednoho člena oddílu - pilot tedy musel být celou dobu nad zemí. Všechny oddíly se pustily s vervou do vyrábění. Vzhledem k zadání v podstatě všechny oddíly pojaly stavbu vesmírného plavidla jako určitá nosítka, ale i přesto byla patrná velká rozmanitost v konstrukčním řešení a vzhledu. Vesmírná loď U.S.A. kupříkladu vypadala jako velká žabka. Většina oddílů pak zvolila přístup sedícího pilota, s výjimkou Magických Wangů, kde pilotka Sára zaujímalala pozici vleže. U Magických Wangů také bylo znát, že zřejmě zapoměli na skutečnost, že se s vesmírnými plavidly bude také závodit. Jejich vesmírná loď byla, oproti ostatním relativně vzdušným plavidlům,

zcela monstrózní. Vyrábění bylo přerušeno nástupem a večeří, na kterou se všichni dost těšili, protože k večeři byl hot dog a pečené brambory. Byla to zasloužená odměna po odpoledni plného pořádné dřiny.

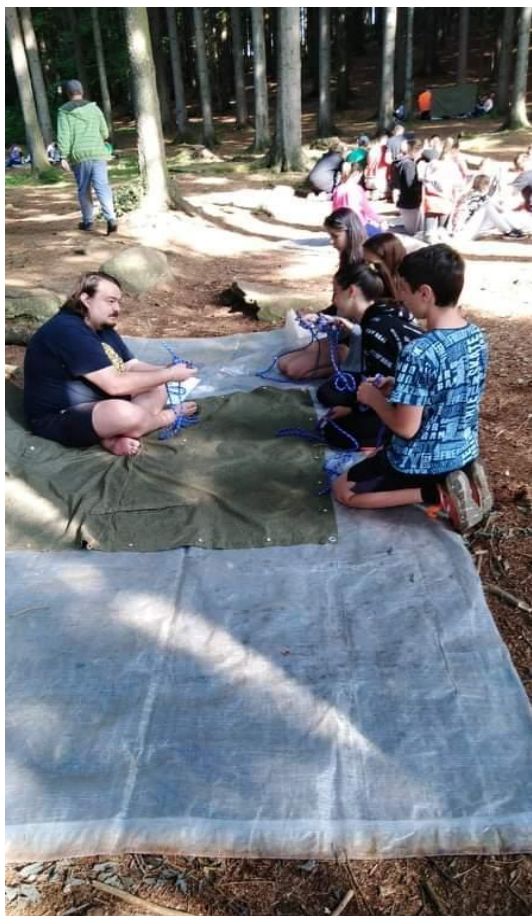
Po dokončení plavidel proběhlo jejich představení (zaujala kupříkladu dvojice Kuba a Tobík, která prezentovala v černých rolácích jako Bill Gates a Steve Jobs, dále také neuvěřitelně pěkně nakreslená vlajka Grootů). Následně se všichni přesunuli na nástupiště, kde měl probíhat závod. Lodě se seřadily na dolním nástupišti (pořadí vybíral Barbie Dream Team, který skončil v minulé etapě na posledním místě). V rámci závodu bylo



nutné provést otočku u stanů na horním nástupišti. Závod byl velmi vyrovnaný, dokonce i Magičtí Wangové se v první polovině drželi i se svou půltunovou raketou. Druhou půli však ovládly „Barbíny“, což jasně prokázalo cílové video. Těsně druzí pak byli U.S.A. se svou „žabičkou“. Jako třetí proběhli cílovou páskou Grooti, následováni Black Gangem. Let Magických Wangů bohužel skončil nehodou, kdy po obrácení vpředu běžící Kuba nasadil tempo, které vzadu běžící Natka nestíhala, pilotka Sára naštěstí přestála nehodu ve zdraví. Wangové, kteří měli v první části závodu docela dobře našlápnuto, tak nakonec skončili na posledním místě. Pořadí v závodě bylo pouze jedním kritériem celkového hodnocení, ještě se hodnotil vzhled a funkčnost vesmírných plavidel. Po sečtení všech bodů nakonec tuto etapu po právu vyhrály Krůty...eh tedy...Grooti :D, následovali Barbie Dream Team, Black Gang, Magičtí Wangové a U.S.A.

### Středa 22. 7. 2020

Během středečního dopoledne mělo podle programu probíhat celotáborové uzlování, a taky že probíhalo. Celý tábor se rozdělil do osmi skupin dle věku, což odpovídalo počtu uzlovacích stanovišť. Probíraly se samé klasiky - lodní uzel, autíčka, ambulantní uzel, dokonce se podařilo naučit TomToma škoťák, takže ho mohl poprvé sám kompetentně vysvětlovat. Nesměla chybět také dračí smyčka s příběhem pod vedením JiRiho, tentokrát pod názvem Andrejova právní klička...kdy obkroužením kružítkem udělal Andrej v ústavě kličku, aby nemusel vracet dotace a pak vše protáhl dolní a horní komorou senátu, hlavně aby však nepřišel Olaf (ten sněhulák z Frozen). Pro menší děti byla připravena alternativa v podobě hodných draků, které napadly zlé princezny. Pro skalní táborníky, takzvaná „jelita“...eh...tedy pro ty, ze kterých bude jednou elita, bylo připraveno speciální stanoviště, kde se probíraly pokročilé uzly, a to včetně praktické ukázky ukotvení celtu na přespání. Následně proběhla simulace proměny slunného táboření v deštivou noční můru, kde děti dokázaly rozdělat celtu během čtyř minut, a to i přes to, že je mocně (naštěstí ne nemocně) otravoval Smejky, který představoval silný vítr a déšť, což se projevovalo tím, že se všemi sem tam zatřásl, či jinak znepríjemňoval simulovanou výrobu úkrytu před deštěm. V druhé polovině



dopoledne probíhal test získaných uzlovacích dovedností, který byl v případě úspěšnosti odměněn bobříkem uzlování. Nejtěžší stanoviště bylo opět u JiRiho, kdy nestačilo udělat Andrejovu právnickou kličku, ale táborníci ještě museli zodpovědět řadu otázek o Čapáku, Řepkovi, Olafovi a Kalouskovi, který za to všechno samozřejmě mohl. K obědu byly výborné boloňské špagety a všichni se olizovali až za ušima. Po obědě pak následoval polední klid a odpočinek byl potřeba, protože dopoledne bylo ve znamení sportu.

Odpoledne pak bylo naplánováno sportovní odpoledne, které se sestávalo z přehazky a fotbalu. Fotbalu šéfoval Marián a přehazce TomTom (body pak počítala Anetka). Šéfíčkem celého turnaje byl jmenován Smejky. Jeho úloha spočívala v tom, že důležitě chodil mezi sportovišti (na fotbalové hřiště tedy nedošel z důvodu příliš velké vzdálenosti) a mumlal si pro sebe, že tenhle rok si tedy podřízení odměny nezaslouží, protože turnaj je furt v časovém skluzu. Fotbal ovládl jednoznačně Black Gang mimo jiné díky Šéfíčkoví (zde není myšlen šéfíček turnaje Smejky, ale skrytý šéfíček Filipova oddílu - Pája). V přehazce pak nenašli přemožitele Magičtí Wangové zejména díky Kubovi Klvaňovi, který nahradil krále přehazované z minulého roku Honzu H., a to i přes to, že bylo zakázané smečování. Pozitivní také bylo, že při hře nedošlo k žádnému zranění, což potěšilo zejména naši zdravotnici Evču.

Po sportovním odpoledni následovala rychlá očista těla (i když v počtu pěti oddílů se jednalo skoro o dvě hodiny), a to z důvodu smytí špíny před chystanou diskotékou. Hygiena byla ještě přerušena nástupem a večerí, ke které byla podávána čočka s vejcem a chlebem, takže bylo dobře, že „hambinec“ (táborová sprcha) už nemá stěny pouze z igelitu, kde by bylo velké riziko odfouknutí naakumulovanými plyny :D. Ale zpátky k diskotéce, role DJe se opět chopil TomTom a vzhledem k atmosféře, která v narvané ping-pongárně panovala, bylo jasné, že se vybranými songy trefil přesně do černého.



## Čtvrtek 23. 7. 2020

Na čtvrteční dopoledne, alespoň tedy na jeho první část, byl naplánován první oddílový program. Obecně platí, že gangům by se do rukou zbraně dobrovolně dávat neměly, nicméně v případě Black Gangu jsme udělali výjimku, protože jim totiž začínal oddílový program právě střelbou. Bohužel většina vzduchovek (vyjma dvou) byla tak rozštelovaná, že i Filip, garant bobříka míření, musel slevit ze svých nároků. Kdo ještě nikdy neviděl stromy plující po rybníku na lodičkách, mohl to při troše představitivosti zakusit při oddílovém programu Grootů, kteří vyrazili na rybník. U.S.A. se učili 1. pomoc pod vedením Evči. Magičtí Wangové pak hráli oddílové hry. Místo kimovky byl pak nově zařazen oddílový program zručnost. Za zručnost bylo také možné nově získat bobříka. Jako první si měli zkusit zručnost Barbie Dream Team. Následně se ukázalo, že zručnost by se dala poměrně dobře spojit s 1. pomocí, protože počet různých zranění byl při tomto programu výrazně nad průměrem, což malinko svědčilo o potřebnosti nauky o správném zacházení s pilou, sekerou a ostatními táborníckými nástroji.

Po oddílovém programu a svačině byla na programu 3. etapa. Avengers se s pomocí vesmírné lodě, kterou vyrobili, přesouvají na Ásgard, kde se setkávají s všemocným vládcem hromu a blesku Thorem Odinsonem. Ten se ostatním Avengers srdečně omlouvá, že se nedostavil na setkání, ale že musel zjistit, co se děje v galaxii. Avengers mu v krátkosti sdělují, co se stalo na Zemi. Thor potvrzuje jejich obavy z rozpadu temné hmoty a následně dovede Avengers



k Yggdrasilu. Tam jim vysvětlí, že strom skomírá kvůli otravě. U Yggdrasilu se Avengers potkávají také s Odinem, který jim vysvětluje, že strom je nositelem života a temné energie v celé galaxii a pokud neseženou nové Kosmické semínko, galaxie se rozpadne. Dále se Avengers dozvídají, že jediné místo, kde se dá sehnat toto semínko, je ve fázově posunutém kouzelném lese, a to od Praotce stromů. Všemocný vládce hromu a blesku Thor Odinson otevře portál, kterým se hrdinové dostávají do kouzelného lesa. Ve fázově posunutém kouzelném lese bydlí kouzelné postavičky (v pojetí Mariana a Honzy vypadaly jako dost přerostlí umpalumpové). Pohádkové postavičky Avengers rády pomohou, ale mají problém s tím, že se jim ve fázově posunutém lese ztrácí věci, respektive se vždy vytvoří obraz dané věci a pohádkové postavičky musí složitě zjišťovat, co je jejich majetek a co pouhý fázově posunutý obraz. Po tom co Avengers pohádkovým postavičkám pomohou, jim pohádkové postavičky prozrazují místo, kde se nalézá Praotec stromů. Scénka byla tentokrát obzvlášť hutná, a to nejenom vzhledem k množství

informací, ale také k obsazení Smejkyho (jako Thora) a JiRiho (jako Odina) v jedné scénce, což je vždy časově dost náročné. Scénka také vysvětlila, proč se na nástupišti objevil zvláštní strom, jednalo se o Yggdrasil.

Po scénce byla také rozdána první šifra, jednalo se o „chlívečky“. Jako první ji vyluštili U.S.A, kteří tak získali bonusový bod do etapové hry. Etapa spočívala ve hře zvané pexeso. Nejednalo se ale o klasickou podobu známé stolní hry, nýbrž o živou běhací variantu. Na fotbalovém hřišti bylo připraveno pole 10x10 políček, v němž bylo umístěno 50 dvojic různých předmětů. Ve hře byla vždy pouze jedna dvojice z každého oddílu, která mohla dva předměty odkrýt, pokud trefila stejný pár, tak získala pro svůj oddíl jeden bod. Jednalo se o hru velmi zábavnou a napínavou. Některé oddíly se vyznačovaly rychlostí, ale neschopností si dobře označit polohu předmětů a jejich vysílání dvojic pak připomínalo spíše organizovaný chaos. U některých dětí se pak ukázalo, že jim dělá problém počítání (nikdo tě jmenovitě nezmiňuje, Emo :D). Tuto etapu pak jen těsně vyhráli Magičtí Wangové, kterým se podařilo zkompletovat 12 dvojic, těsně před Barbie Dream Team. Ti odkryli stejný počet, ale v delším čase. Etapa se i kvůli dlouhé scénce protáhla až skoro do půl druhé a všichni měli po jejím odehrání pořádný hlad. Ten byl také rychle zahnán výbornou sekanou s bramborovou kaší. Opět bylo nutné vzdát hold



umu šéfkuchaře Bajzy a jeho sehranému kuchařskému týmu.

Odpoledne pak bylo vyhrazeno pro oddílový výlet. Tento rok bohužel nemohl proběhnout již tradiční celodenní výlet do Telče, a to ne kvůli nepříznivé epidemiologické situaci, ale zejména z toho důvodu, že děti vždy vykoupi několikaměsíční zásobu prdícího slizu. Místo Telče byl tedy naplánován alespoň oddílový výlet. Black Gang, Grooti a Barbie Dream Team vyrazili do Mrákotína. U.S.A. a Magičtí Wangové pak zvolili výlet do Lhotky. Výlet probíhal v pohodě, jen při podívání na některá zákoutí lesa kolem tábora, která byla kompletně vykácená kvůli kůrovci, museli i ti otrlejší zamáčknot slzičku. Magičtí Wangové pak museli zamačkávat slzičky potom, co museli obcházet kamenné moře, totálně zapadané kmeny, blížkým maliním. Odměnou jim však za to byla limonáda a jiné dobroty zakoupené „u Báby“, která byla již značně „vybrakovaná“ po návštěvě U.S.A. Po návratu do tábora, večeri, ke které byla pečená ryba, brambory a zelenina, a nástupu ještě probíhaly pro zájemce různé hry. Pod vedením Emy a Štěpánky se kupříkladu hrály všemi oblíbené vlajky.

### **Pátek 24. 7. 2020**

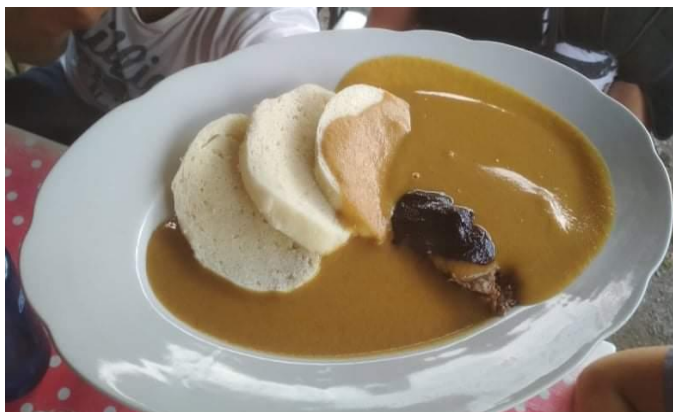
V pátek dopoledne probíhaly kroužky. Miky s Filipem měli pod palcem střelbu, střílelo se jak ze vzduchovek, tak z luku. Pod taktovkou JiRiho a Verči probíhaly lodičky, respektive jejich mytí (jak na to může každý rok tolik dětí naletět). TomTom se Smejkmym měli jako již tradičně pingpongový kroužek, na kterém se dělá cokoliv jiného, než že by se hrál ping pong (tentokrát se kupříkladu hrál Looping Louie, kelímky atd.). Pro milovníky psů tu byly již tradičně Pesobely s Ivčou. Méda s Klárkou se, po tom co minulý rok vedly kroužek baseballu, kde zjistili, že vůbec neznají pravidla, vrátily k party fitness, což je de facto kruhový trénink, u kterého hraje hudba a kdo chce, může si i zatsat. Pro kreativní duše tu

byl kreativní kroužek vedený Kátou a Ivankou, kde se malovaly kamínky (je však jasné, že tento kroužek ve skutečnosti nebyl nejkreativnější, protože co je kreativnější, než mít pingpongový kroužek, na kterém se vůbec nehraje ping-pong, že ano? :D). Dvojka „čahounů“ Marián a Honza pak vedli kroužek míčových her. Pro ty hravé (a dramatické) pak výběr kroužků uzavíral hravý kroužek, v rámci kterého se zkoušela pohádka o Sněhurce a sedmi trpaslících, tento kroužek vedla Marťa s Anetkou. Celkem tedy bylo možné vybírat z osmi kroužků, takže si každý přišel na své.



Po svačině probíhal oddílový program. Wangové šli střílet. Barbie Dream Team měl 1. pomoc. U.S.A. se projeli na lodích, které jim umyli táborníci, kteří se neprozřetelně zapsali na kroužek lodiček. Grooti hráli oddílové hry, třeba jak se navzájem zalít, jak se přesadit z květináče a podobné grootovské hry. Black Gang měl zručnost a zde se opět spíše projevila zručnost v tom, jak se nejzručněji zranit. Tentokrát to bohužel nebylo úplně zanedbatelné zranění a postihlo hlavní oporu Black gangu Šéfíčka (Pája), která dokonce musela cestovat do Jihlavy na ošetření. Naštěstí vše dopadlo relativně dobře a Šéfíček, které byl naordinován oddech, měl alespoň více času a sil na to zpovzdálí udělovat rady a instrukce, a tak šéfovat celý oddíl.

Nyní krátké kulinářské okénko - k obědu bylo to, na co se všichni těší již od začátku tábora - SVÍČKOVÁ. I hlavní vedoucí Weska, který svíčkovou normálně moc nejí (ano i takoví lidé podle všeho existují), si na táboře pravidelně chodí přidat. Svíčková je také velká deviza Šlásty, který ji připravuje již od večera a míchá často až do ranních hodin.



O poledním klidu pak nebylo vidět ani živáčka. Všichni totiž nabírali síly na odpolední Heroes, což je již pomalu legendární hra, v rámci které jednotlivé oddíly získávají základní suroviny (kámen, rudu, zlato, diamanty atd.), které jim umožňují stavět stavby, ty jim dále propůjčují výhody v rámci hry. Vše má ale háček - po lese se totiž pohybují vedoucí s papírovými meči, představující nepřátelské kreatury, přičemž jediný dotyk mečem znamená pro

„vybitého“ návrat na základnu. Hra byla jako vždy napínavá a relativně vyrovnaná až do samotného konce. Průběh hry byl klasický. Na samotném počátku se několik ustrašených dětí plížilo po lese, aby uniklo bolestivému setkání s vedoucím, a na konci byli ke spatření usazení vedoucí dostávající nakládačku od „hejna“ dětí. Kdo však již někdy Heroes hrál, tak ví, že to není o tom, kdo kolik prožene vedoucích, ani kdo má nejvíce zlata nebo diamantů, ale o tom, kdo první najde nebeský prach. Tentokrát byla hra opravdu vyrovnaná a téměř všechny oddíly měly šanci prach získat. Nakonec však nebeský prach našla v malé skulince pod kamenem, zamaskované mechem, Anežka V., která s ním vítězoslavně doběhla až do „domečku“ a získala pro svůj oddíl zasloužené vítězství a bonusový bod do etapové hry. K večeri pak byl výborný šéfkuchařův salát.

Na večer už byla v plánu pohodička v podobě loutkového divadla. Tentokrát se jednalo o příběh kouzelné lampy. Během divadla se však bohužel přihnal pořádný liják. Loutkař se však nedal rozházet a pokračoval i za deště, i když trochu ve zrychleném režimu. Děti pohádku dokoukaly zabalení do pláštěnek a bund. Loutkař po dohrání poznamenal, že na poušti (pohádka se odehrávala na středním východě) ještě nikdy neměli tolik vody. Hned po dohrání Čásy, Wesy, Smejky, Kuba a Tobík pomohli loutkaři co nejrychleji sbalit, aby mohl loutky co nejdříve pořádně osušit. Doufáme, že na nás loutkař, i přes tuto nepříjemnou zkušenost, příští rok nezanevře.

## **Sobota 25. 7. 2020**

Sobotní dopoledne bylo ve znamení sportovních aktivit. Byla naplánována Olympiáda, respektive Avengeriáda. Cílem bylo prověřit, jestli jsou rekruti silní jako Hulk, mrštní jako Spiderman, chytří jako Tony Stark a tak dále. Co se týče disciplín, tak na fotbalovém hřišti probíhal „pso-račí běh“, kterému „šéfovala“ Méďa, která si vždy vymyslí nějakou zvláštnost. „Pso-račí“ protože tato disciplína kombinovala pohyby psa a raka. Na louce se pod patronátem Filipa (a samozřejmě Šefíčka, které se stále hojila ruka) házelo polenem. O kousek dál probíhala na schodech do ping-pongárny disciplína vyžadující soustředění a koordinaci - běh s pálkou, kterou řídil Smejky. Na horním nástupišti pak Klárka dohlížela na další disciplínu - člunkový běh (další rok bude zařazeno zlepšení této disciplíny, takzvaný „šunkový běh“). U TomToma se pak skákalo do dálky, tentokrát ne pozadu, ale normálně. U Káti probíhal skok přes švihadlo. Avengeriáda probíhala celkem rychle, už kolem půl dvanácté měly všechny skupiny (tábor byl opět rozdělen na mladší a starší, holky a kluky) „odsoutěženo“. Po sportovním výkonu byli všichni pořádně vyhládlí, k obědu byly těstoviny s lilkem, a byli i tací, kteří si šli přidat klidně i čtyřikrát.





Po obědě byla na programu 4. etapa. V minulé etapě získali Avengers od pohádkových postaviček informaci o tom, kde se nachází Praotec stromů. Avengers tedy na nic nečekali a vydali se za Praotcem. Avengers museli Praotce stromů, který byl podle všeho již stovky let starý, vyrušit ze spánku. Rozespálý a trochu

senilní Praotec rád sdělí Avengers polohu semínka Yggdrasilu, ale je tu jedna potíž. Semínko se nachází v hluboké studni, která byla původně plná vody, ale semínko všechnu vodu vuclo. Avengers tedy musí studnu znovu naplnit, aby mohli semínko získat. Bylo tedy jasné, že etapa bude mít co do činění s vodou. Úkolem oddílů bylo s pomocí kelímků a vody z umývárny postupně plnit válce, kde na jejich dně byl pingpongový míček symbolizující semínko Yggdrasilu. Ale mělo to jeden háček... samozřejmě. V každém válci bylo celkem deset děr, takže jakmile se začal válec plnit vodou, bylo nutné díry začít postupně zakrývat rukama, takže „plničů“ postupně ubývalo ve prospěch „držáků“. Problém byl, že pokud někdo díru nedržel pořádně, tak začal být poměrně rychle mokrá a zároveň ubývala voda ve válci. Nejrychleji zvládli válec naplnit a míček, respektive semínko, z válce vyfouknout Black Gang, a to jen pár setin před druhými U.S.A. Chvilku po tom to zvládli Grooti a Barbie Dream Team. Pak už všichni sledovali Wangy, kterým se ne a ne podařit míček z válce vyndat. Problém byl v tom, že Kuba, který se snažil míček vyfouknout, foukal tak intenzivně, že vyfukoval i vodu, kterou nosili ostatní z oddílů. Nakonec se to podařilo i Wangům a všichni se mohli jít převléci z mokrého oblečení, naštěstí většina hrála v plavkách. Hra se všem líbila (i vedoucím, kteří se dost bavili při pohledu na děti, kterým tekla čůrka vody na čelo), takže bude určitě zařazena na program i v dalších letech (mimo jiné také proto, že teď nevíme, co s pěti děravými válci :D).



Před večerním programem ještě proběhl nástup a večeře. K večeři byly výborné obložené chleby. Večer ještě probíhal oddílový program, Grooti měli střelbu, Black Gang se vzdělával v tématu první pomoci, Barbíny vyrazily na rybník na lodích, U.S.A. měli oddílové hry a Wangové vyráběli v rámci bobříka zručnosti.

## Neděle 26. 7. 2020

V neděli si mohli všichni malinko přispat, budíček byl totiž až v osm hodin a také nebyla rozcvička. Po snídani pak probíhalo druhé kolo kroužků. Výběr byl stejný jako v pátek, ale děti si samozřejmě mohly vybrat jiný kroužek, s výjimkou kroužků, u kterých se nacvičovala vystoupení (Pesobely a divadelní kroužek). Po kroužcích následoval oddílový program. U.S.A. měli střelbu. Wangové první pomoc, kterou měli mít před zručností, a ne až po ní. Grooti měli zručnost a tentokrát se snad, k překvapení všech, nestal žádný úraz. Black Gang se vypravil na rybník a Barbie Dream Team měl oddílové hry. Kolem poledního už se všem sbíhaly sliny a bylo taky jasné proč - k obědu byl vepřový řízek s bramborem a okurkou - kuchařskému kvartetu opět bylo nutné složit opravdový hold.

Polední klid pak nebyl ve znamení klidu, ale balení. „Ahoj Bejby, to je tvůj stan? A nechceš mě doprovodit k várnici se šťávou?“...ale ne balení jako balení, ale balení věcí na táboření! Odchod měl proběhnout hned po poledním klidu, takže nebylo času nazbyt. V táboře tak probíhal čilý ruch ve znamení shánění igelitů, balení batůžků, plnění barelů s vodou, shánění sirek atd. Z důvodu kůrovce se pak trochu snížil počet v úvahu připadajících tábořišť a Méďa, která už roky chodí do Proluky, musela zvolit tábořiště na druhém



břehu Dolního Mrzatce. Jiří již klasicky směřoval k Brňákům. Smejky se uhnízdil na „nuda pláži“ a BDT a BG využili rozlehlosti a pohostinnosti Třešňovky. Vzhledem k hygienickým omezením bylo tento rok rozhodnuto, že si oddíly nebudou samy vařit na ohni, ale že se na věcu vrátí do tábora. Čas do večere byl tak věnován zvelebení tábořiště, přípravě ohniště, sbírání dřeva, sbírání plodů na uvaření čaje a jiným tábornickým radovánkám a kratochvilím. Oddíly se podle domluvy na věcu vrátily. K večeri tedy tentokrát nebyl tradiční kotlíkový buřt guláš, což samozřejmě všechny mrzelo, ale kuchařské duo Bajza a Šlásta (s pomocí Janči a Motlinky) vykouzlili jako náhradu výborný těstovinový salát.

Po věče a nástupu pak byli všichni už už připraveni odejít na svá tábořiště, ale jeden pohled na nebe za jídelnou prozradil, že přípravy možná vyjdou vniveč. Černé mraky, které se blížily od Javořice, vypadaly, jako kdyby se tam usídlil Sauron. Během pár okamžiků se také začal zvedat vítr a začalo pršet. V tu chvíli bylo jasné, že přespání pod širákem podle plánu neproběhne. I přes to, že asi za hodinku přestalo pršet, bylo všude natolik mokro, že místo ohníčku by byl tak maximálně rybníček. Nakonec bylo rozhodnuto, že táboření se ruší úplně, a že se tedy nepřesouvá na jiný den, protože by to narušilo plánovaný program. Nejedna szička ukápla, protože táboření a spaní pod širákem je jako balzám na duši.

## Pondělí 27. 7. 2020

Z neděle na pondělí nakonec zase tolik nepršelo, ale na stanování to bohužel přeci jenom nebylo. Noc tedy všichni strávili v táboře. Poněvadž ještě celé dopoledne a kus odpoledne měl být program ve znamení stanování, musel tomu být trochu uzpůsoben program. V praxi to vypadalo tak, že se některé oddíly vydaly uklidit tábořiště. Jiné oddíly například využily dopoledne k návštěvě Mrákotína. Někteří se zároveň připravovali na SuperMiss, která se měla uskutečnit dnes večer. Probíhala tedy jak příprava masek pro soutěžící, tak nacvičování volné disciplíny. K obědu pak byla roštěná s rýží.

Odpoledne vrcholily přípravy na SuperMiss, v rámci kterých probíhal dokonce nácvik celého večera pod vedením moderátorského dua Médi (Saskie Burešové) a Klárky (Ivy Pazderkové). Paralelně s tímto programem probíhala očista těla i ducha (hlavně tedy toho prvního), a to jak v rybníku, tak poté i v hambinci. To byste nevěřili, jak dlouho trvá, než projde sprchou přes sedmdesát osob. Po dokončení příprav spojených se SuperMiss proběhly závody Pesobel. Vybraní táborníci a tábornice a jejich chundelatí partneři procházeli připravenou trasu s tunely, přeskoky a dalšími překážkami. Jediný zádrhel se objevil u Jeníka, který ne a ne projít tunelem 😊. K večeři byla hrachová kaše s uzeným masem a bylo dobře, že SuperMiss měla proběhnout ve venkovních prostorech 😊.

Po večeři pak již mohla začít dlouho očekávaná SuperMiss. K vidění byli staří známí soutěžící jako například Tobík nebo Máťa, ale také zcela nové tváře. Obsazení Poroty by se dalo nazvat přímo hvězdným, protože k hodnocení soutěžících se dostavil Superman Šlásta, Supermatka Motla a Batman Vojcek. SuperMiss byla zahájena společným tanečním nástupem, který byl opravdu povedený, a aby ne, když ho soutěžící pod vedením Saskie Burešové a Ivy Pazderkové trénovali téměř celé odpoledne. Dále následoval rozhovor a volná disciplína. V rámci rozhovoru padaly záludné otázky, týkající se například řešení problému globálního oteplování. Všichni soutěžící se s nimi však vypořádali na výbornou. Během volné disciplíny pak byla k vidění opravdu kvalitní čísla. Dan s Anežkou například předvedli výborný hula hula tanec, který by určitě ocenil i rodilý Havajan. Oba byli samozřejmě oděni v sukýnkách z rákosu, což jenom doplňovalo tropickou atmosféru, kterou svým vystoupením navodili. Vendy s Tobíkem pak měli již tradiční nekonečnou historku o chlebu, chlebu s máslem, chlebu s máslem se salámem. Filip předvedl parádní parkourové vystoupení a Barča Š. si připravila jedinečné taneční vystoupení. Jednalo se o moderní tanec a dle potlesku bylo jasné, že to stálo opravdu za to. Máťa pak předvedl své již pověstné mimino, tentokrát ho však ještě doplnil i tematickým oblečkem. Po dlouhém a těžkém rozhodování přistoupila porota k vyhlášení vítězů. Missákem se stal tento rok Máťa a Misskou Anežka. Oba neskrývali své emoce a bylo jasné, že si své vítězství opravdu užívají. Bylo to vítězství opravdu zasloužené. Oba vítěze čekalo slavnostní předání šerpy, korunky a cen od poroty. Zároveň proběhlo i focení se superporotou. Mimo missky



a missáka byla ještě vyhlášena Miss sympatie, kterou volili všichni diváci. Miss sympatií se stala Barča Š., která všechny okouzila zejména svým tanečním vystoupením. To, že Barča získala titul Miss sympatie, také svědčí o tom, že i „mokrý banditka“ se může vypracovat a získat sympatie téměř celého tábora :D.

SuperMiss ale ještě nebyla posledním programem dnešního dne. Tedy alespoň ne pro Black Gang, Barbie Dream Team a U.S.A. V plánu totiž byla noční etapa. Ve 4. etapě se Avengers a rekrutům podařilo získat semínko Yggdrasilu. Vypadalo to tedy, že je vše zachráněno, že se stačí vrátit na Ásgard a semínko zasadit, ale věci zřídka kdy bývají tak jednoduché, zvláště když je člověk Avenger. Při přesunu na Ásgard Avengers zachytí volání o pomoc z blízké planety. Avengers váhají, zda na volání o pomoc reagovat, když převážejí tak důležitý náklad, ale nakonec se rozhodují pro přistání. Na planetě potkávají zbloudilého hráče kriketu, kterému se rozbila jeho loď. Avengers nabízejí trosečníkovi pomoc a vrhají se do opravy vesmírné lodě. Téměř okamžitě však zjistí, že padli do léčky. Ukazuje se, že hráč kriketu byl ve skutečnosti Loki, zlý bratr Thora Oddinsona. Ten v nestřežený okamžik krade semínko Yggdrasilu. Avengers se samozřejmě hned vydávají po jeho stopě, ale Loki nevybral planetu pro svoji léčku náhodně, je totiž obklopena labyrintem černých děr a pronásledování tak bude extrémně náročné. Tímto se také ukázalo, že umírání Yggdrasilu není náhoda, a že byl otráven právě Lokim. Po setmění si tedy oddíly vyzkouší pronásledování Lokiho pásmem černých děr. Labyrint je vytvořen z lan, kterých se musí všichni z oddílu po celou dobu držet, a samozřejmě pouze jedna cesta je ta správná. Jakmile se však někomu z oddílu podaří dostat se do cíle, může využít zvonek jako nápovědy pro ostatní. Největším chudákem byl pro tento večer Dan, který se bohužel trefil do slepého ramene labyrintu, které zkušeně obchází stále dokola. Prý po tom, co už asi počtvrté narazil na Fílu, prohlásil: „Já už se na to vyprdu“ (pravděpodobně ne přesně těmito slovy :D). Hra však proběhla v pořádku a všechny oddíly zvládly dojít do cíle dříve než v limitu 15 minut, který byl stanoven jako maximální. Všichni už pak jen čekali, jak hru zvládnou Grooti a Wangové, které úkol čekal následující večer.

## **Úterý 28. 7. 2020**

Úterý bylo ve znamení oddílového programu, dopoledne byl naplánován znalec přírody a orientace a odpoledne mrštnost a síla. Jednalo se o poslední oddílové programy tohoto tábora. Večer pak ještě probíhala příprava na zítřejší Halloween. Grooty a Wangy čekala noční etapa. Znalec přírody a orientace byl spojen do jednoho oddílového programu. Před svačinou probíhala teorie a po svačině praxe. Učení bylo tentokrát trochu inovováno a probíhalo po stanovištích, kdy táborníci byli rozděleni do skupin dle věku, aby bylo možné tomu přizpůsobit výklad. Na jednom stanovišti se tedy vysvětloval azimut, na dalším se orientovala mapa, další bylo zaměřeno na rostliny atd. Výhodou bylo, že většina táborníků už většinu těchto věcí alespoň rámcově znala, a tak to pro ně bylo spíše „opáčko“. Po svačině se pak počet skupin smrškl na pět a vyrazilo se na šipkovanou. Skupiny následovaly pochodové značky a plnily průběžné úkoly, které testovaly, co všechno si zapamatovaly z teoretické části. Až na pár výjimek nebyl s plněním úkolů a odpovídáním na záludné otázky problém. Úspěšným táborníkům byl odměnou zisk bobříka znalce přírody a orientace. K obědu pak bylo vepřo knedlo zelo a všichni se parádně nadlábli.

Po obědě pak probíhalo prověření mrštnosti a síly. A opět byla připravena určitá inovace. Místo opičí dráhy, prověrky síly v podobě kliků, sedů-lehů atd. bylo zvoleno prověření mrštnosti a síly integrovaně v rámci kruhového tréninku. Celkem byly nachystány tři varianty „kruháčů“. Kruháč pro ty nejmenší vedla Méda, Klárka měla na starost kruháč pro středně staré a Smejky pro ty nejstarší. Kruháč probíhal tak, že bylo připraveno cca 10-12 stanovišť s různými cviky (vždy pro dvojici) a stanoviště se postupně střídala. Mezi cviky pak byla vždy krátká pauza na odpočinek. Mezi

prvním a druhým kolem pak byla delší pauza a sváča. Kruháče probíhaly ve stínu za chatou, protože ten den bylo opravdu vypečené letní počasí. Naprostá většina dětí pak prokázala nadprůměrnou, někteří alespoň dostatečnou mrštnost i sílu. Po cvičení (a samozřejmě vychladnutí) pak následovala koupačka.

Večerní program trochu narušila nepřízeň počasí. Oddíly se tedy musely schovat před deštěm do jídelny a do chaty, kde probíhala příprava na Halloween. Ta se sestávala zejména z přípravy melounu, který byl místo dýně. Meloun bylo potřeba vydlabat a následně vyřezat „obličej“. Představitivosti se meze nekladly a cílem bylo samozřejmě to, aby melouny vypadaly co nejstrašidelněji. Odměnou za přípravu melounů pak byl oddílům jejich sladký obsah. Vedoucí však pečlivě sledovali, aby někdo nesnědl nepřiměřené množství porcí a nebylo mu z toho na noc blbě.



Wangy a Grooty pak ještě čekala noční etapa. Chvíli se řešilo, zda nebude druhou část etapy nutné posunout kvůli mokru (navečer totiž pršet přestalo, ale vše bylo stále poměrně mokré), ale nakonec bylo rozhodnuto, že i vzhledem k programu na další dny, je nutné hru odehrát, a že handicap v podobě mokra je možné dohnat výhodou zjištění informací od oddílů, které již měly hru za sebou. Toho také naplno využili Wangové, když poctivou špiónskou a vyzvědačskou prací zjistili správnou cestu labyrintem. Vedoucí rozmístěné v lese pak samozřejmě překvapilo, když se Wangové vydali jako jeden muž a na rozcestích vždy bez zaváhání zvolili správnou cestu, jen ke konci raději vyslali dopředu Kubu, aby potvrdil, že nebyli obalamuceni, což bylo samozřejmě velké riziko. Wangové tedy prošli labyrint jako nůž máslem a bylo jasné, že tuto etapu vyhrájí. Grooti si ale přes ztížené podmínky v podobě mokra také vedli dobře. Celou etapu tedy vyhráli Wangové, druzí se umístil Black Gang, třetí Grooti, čtvrtí U.S.A, kteří si však trochu přilepšili jedním bodem za vylustění šifry, a poslední tentokrát skončil Barbie Dream Team.

### Středa 29. 7. 2020

Tak co ještě v programu nebylo? Malinká nápověda: kolotoče, cukrová vata, Kočkoví, růže z papíru, stánky, kočovní herci...ehe tedy ne. Ti bystřejší už pochopili, na programu dnešního dopoledne byla pouť. U JiRiho probíhal klasický prsk na svíčku. Smejky se snažil vymyslet atrakci, ve které by vynikal, a jediné, co ho napadlo, byly kuželky. Ty ale musel modifikovat na pouťovou atrakci a tak je modifikoval na ruské kuželky. U TomToma se hádalo, kdy uběhne deset vteřin. Méďa si zahrála na Přemka Podlahu, když z hloubi garáže vystrachala kolo štěstí. Ivanka měla kelímky, Marťa a Verča měly připravený hod obručí na kužely.



V jídelně se pod dohledem Honzy házelo míčkem na pyramidu. A poslední atrakcí bylo „praskni balónek“, čemuž šéfovala Klárka. Jako odměnu za výhru u dané atrakce děti dostávaly táborové peníze, které pak mohly utrácet v táborovém krámku. Byl zde však jeden problém – inflace. Lízátko, které stálo na začátku dvacku, postupem času s přibývajícimi penězi v oběhu stálo několik tisíc. Dětem však pomáhaly predikce ekonomického vývoje, které připravoval hlavní ekonom Miky. Kupříkladu dle informace o povodních v Americe, mohly děti poměrně jednoduše předpovědět míru inflace na příští období :D. Inflace také způsobovala poměrně velké problémy vedoucím na jednotlivých atrakcích, kteří museli postupně „dopisovat“ další peníze, samozřejmě opatřené razítkem proti falšování. V průběhu poutě se pak také začalo rozmáhat sázení a děti tak prohrávaly (a výjimečně také vyhrávaly) poměrně velké částky, zejména tedy u JiRiho. Ale i přes inflaci a prohry u JiRiho děti vykoupily téměř celý obchod a Filip s Mikym, hlavní prodavači, musel zavřít krám. Pouť tedy proběhla úspěšně, kolotočáři si sbalili svá fidlátka a změnili se opět ve vedoucí a praktikanty. K obědu pak byla čína s rýží.

Po obědě probíhala 6. etapa. V minulé etapě byli Avengers okradeni Lokim o semínko Yggdrasilu a pronásledovali ho skrze labyrint černých děr. Loki Avengers sice unikl, ale dovedl je až na planetu obávaného Apokalypse. Tam Loki s Apokalypsem umisťují semínko do speciálního fúzního pole. Apokalypse je, i pro hrdiny jako jsou Avengers, mocný nepřítel, zejména z důvodu svých schopností. Dokáže totiž vytvořit klony svých protivníků. Avengers tedy znenadání čelí svým vlastním klonům. Avengers musí využít všechny své schopnosti, aby své zlé já porazili. Nakonec se jim to daří a klony i Apokalypse porážejí. Z popsané scénky tedy bylo jasné, že se bude jednat o akční etapu. A také že ano! Na pořadu dne byla hra známá pod názvem „Maršál a špion“. Při této hře si oddily kradou navzájem vlajky a jednotlivci mezi sebou zároveň soupeří. Vyhrává vždy ten s „vyšší“ hodností. Nejvyšší hodnost má maršál, toho však může porazit špion. Poslední obranou vlajky je pak mina, kterou může zneškodnit pouze miner. Protože se však jednalo o Avengers, tak byla hra modifikována. Nejsilnější postavou byl v této hře Apokalypse. Hra byla velmi napínavá i v důsledku toho, že Wangové měli na tuto etapu vsazeno. Jeden bod v této etapě nakonec získal Barbie Dream Team, dva body Black Gang, tři body U.S.A., kteří si opět přilepšili jedním bodem za nejrychlejší vyluštění šifry. Velký souboj se pak odehrával mezi Grooty a Wangy. Wangové však nakonec vyhráli v posledním kole nad U.S.A., což rozhodlo. Tuto etapu tedy vyhráli Wangové a získali tak díky své sázce deset bodů do etapové hry. Po etapě proběhl nástup a večeře, ke které byly bretaňské fazole.



Po večeři ještě vrcholily přípravy na Halloween, který měl proběhnout po večeři. Většina příprav však proběhla o den dříve, a tak probíhaly spíše různé hry, včetně přetahování s lanem. Po setmění pak začala strašidelná Halloweenská noc. Jednalo se o netradiční stezku odvahy. Na Halloween vyrážel celý tábor a děti procházely různá strašidelná stanoviště. Stanoviště bylo celkem 6 a pro získání bobříka odvahy bylo nutné splnit všechna stanoviště. Za úspěšné splnění úkolu dostávaly děti razítko. Stanoviště pak bylo označeno

strašidelným melounem, který vyřezávaly jednotlivé oddíly. Klárka s Verčou měly již tradiční „hegereš“, kdy děti musí sáhnout do nevábně vypadající substance. Tentokrát to měly Klárka

s Verčou rozdělené dokonce do tří variant, ani jedna však nevypadala vůbec lákavě. U Filipa s Měďou bylo úkolem prolézt strašidelným tunelem. TomTom pak dětem pouštěl strašidelné zvuky. U Mikyho bylo prolézání strašidelné pavučiny. Mařta s Ivankou pak měly připraveny nápoje všemožných barev, které připravily s pomocí potravinářského barviva. Úplně na konci vymezeného území pak byl Smejky, Honza a Šlásta, kteří měli připravenou takovou mini stezku odvahy, která končila u Šlásty, který ve strašidelném kostýmu rozdával razítka. Na této stezce se pak také schovával Honza, který strašil děti mimo jiné výstřely ze vzduchovky, a to do doby než ztratil mobil. U tohoto stanoviště se bohužel trochu tvořily fronty a strašidelné proslovy Šlásty pak někdy vyvolávaly spíše smích než strach, ale cílem nebylo strašení, ale zážitek. Halloween tak skončil úspěšně, bobříka získala naprostá většina dětí a nikdo v lese nezabloudil.

### Čtvrtek 30. 7. 2020

„Hajný je lesa pán...každý den, každý den...žampiony nadívané...“ Kdo poznal z tohoto úryvku program? Ano, správně, na programu byla příprava táboráku. Počasí bylo slunečné, a tak se nikdo nemusel strachovat, že připravené dřevo zmokne. Úkoly byly jasné, skupiny byly totiž stejné jako při první přípravě: hraničáři, smolaři/faguláři, klacci a rošťáci. Hraničáři pak sekli poměrně „betelné“ soušky a bylo jasné, že to bude táborák jako „kjáva“ a také, že bude potřeba poměrně dost roští, kterého se také postupně nedostávalo. Klacci se sice bránili nosit roští, protože to neodpovídalo vymezení jejich pracovní činnosti, dostali však na výběr, buď také nosit roští, nebo poslouchat hity z „Ať žijí duchové“ ještě celé odpoledne. Během chvíle se začala hromada nasbíraného roští uspokojivě zvyšovat 😊. Hraničáři za to tentokrátě pěkně vzali a táborák vyrostl do výše přibližně dvanácti pater. Po stavbě táboráku byli všichni pořádně vyhládlí, výborné kuřecí plátky s bramborem však vyhladovělé táborníky nasýtily a ještě to byl opět opravdu epikurejský zážitek.

Po obědě se děti opět změnil v rekruty a vedoucí a praktikanti v Avengers. Všechny čekala 7. etapa. V minulé etapě Avengers s pomocí rekrutů porazili Apokalypse. Když Loki viděl postupnou převahu Avengers, tak se vytratil. Avengers tedy znovu získali semínko Yggdrasilu, ale problém byl, že bylo umístěno ve fúzním poli. Ani Tony Stark si nevěděl rady s tím, jak semínko z tohoto pole vytáhnout, tak aby ho nezničil. Bylo tedy jasné, že Avengers budou muset opatrně dopravit semínko uzavřené ve fúzním poli až na Ásgard, kde bude možné ho s využitím moderních ásgardských technologií z pole vyndat. Bylo tedy jasné, že etapa bude o nějaké dopravě něčeho někam, ale z potměšilého úsměvu vedoucích bylo jasné, že to vůbec nebude jednoduché. Cílem etapy bylo vyrobit vor, nebo něco obdobného, následně přepravit s jeho pomocí hořící oheň po rybníku a na závěr zapálit svíčku umístěnou v plovoucí bójce. Ano, čtete dobře, přepravit oheň po rybníce. Vedoucím pak rychle úsměv zmizel z tváří, protože děti pokrčily rameny s vyjádřením: „Ok, to není problém“. Prostě se už zase začínáme dostávat do toho bodu, kdy jsou děti tak šikovné, že kdyby jim někdo řekl, postavte za odpoledne Eiffelovku, tak do večere stojí a ještě je za ní postavená i Invalidovna 😊.



Bezkonkurenčně nejrychlejší byli Grooti, kteří se vůbec nezdržovali stavbou nějakého voru. Šimkovic sestry bez váhání našly asi deset čísel tlustou kulatinu, která vážila asi tři kila, a nesly ji vítězoslavně k vodě. Smejky, když to viděl, tak byl sám skeptický k tomu, že něco takového může plavat, ale ono to plavalo a docela dobře. Grooti pak prostě jen na kulatině rozdělali fajrák z čaprčí (a byl to takový fajrák, že vedoucí měli trochu strach, aby od něj něco nechytlo). Grooti tak byli první, kterým se podařilo svíčku zapálit, a to opravdu v rekordním čase. Ostatní oddíly na tom však nebyly o moc hůř, během chvíle donesli na rybník své plavidlo Black Gang a U.S.A. Druzí jmenovaní však měli problém se zapálením a Black Gang je předstihl. U.S.A. nakonec předstihly i Barbíny, které tak skončily třetí. Pak se i U.S.A. podařilo svíčku zapálit. Jediný, kdo tedy ještě chyběl, byli Wangové, kteří trochu překombinovali stavbu voru a pojali to příliš složitě. Základ jejich voru tvořila kůra, do které vyhloubili díru a pak z lýka vytvořili pohárek, který vypadal jako kornout od zmrzliny, do kterého natrhali najemno březovou kůru. Tento vor vypadal opravdu dobře, bohužel výstavba trvala oproti ostatním opravdu dlouho. Když Wangové konečně spustili vor na vodu, začal se jim bohužel poměrně rychle potápět. Jako posledním jim tedy bylo dovoleno přenést kornout ručně. Celý tábor se dobře bavil, když Tobík s Kubou nesli kornout jako olympijskou pochodeň. Wangové tedy skončili poslední, ale jejich zapálení bylo jedno z nejzábavnějších. Tato etapa pak byla o to zajímavější, že všechny oddíly vyjma Wangů na ni měly vsazeno. Body se tedy všem kromě Wangů násobily dvěma.



Večer probíhal táborák. První táborák zapalovali vedoucí, tento táborák pak byli na řadě nejlepší táborníci. Tentokrát měli tu čest: Áďa (Grooti), Ema (U.S.A), Kuba (Magičtí Wangové) a Terka (Barbie Dream Team). Uvidíme, jestli někdo z nich bude zapalovat táborák také příští rok už třeba jako praktikant, nebo kulisák. Program byl pak v režii dětí. Na programu byl mimo klasických her také Avengerovský kvíz. Asi největší zájem však vyvolaly tanečky z TikToku. Ne všichni vedoucí byli na stejné vlně s dětmi, kupříkladu Smejky, který stále zásadně používá ICQ, se snažil na chvíli přidat, ale raději se pak odebral zpátky k příkládání. Wesy s Médou, kteří se byli projet na lodičce, dorazili právě ve chvíli, kdy to téměř celý tábor neuvěřitelně rozjízďel na několikavteřinové úryvky písniček, kdy jakmile dozněla jedna, tak začala další, doprovázená úplně jiným tanečkem. Wesy a Méda chvíli koukali jak opaření a ujišťovali se, že je to stejný tábor, ze kterého odjeli na rybník. Hry a tanečky byly samozřejmě proloženy

písničkami a kytarou, které měl pod palcem klan Slavětinských. Program byl tedy super a všichni se dobře bavili. Protože bylo potřeba spálit všechno dřevo, vatra byla po celou dobu pořádně velká a Filip se Smejkym nepolevovali v příkládání ani s blížícím se koncem táboráku, ba právě naopak. Táborák skončil chvilku před desátou a bylo jasné, že po večerce nebude možné natajno ze stanu vystrčit ani nos, protože na nástupišti bylo světlo jak za pravého poledne.

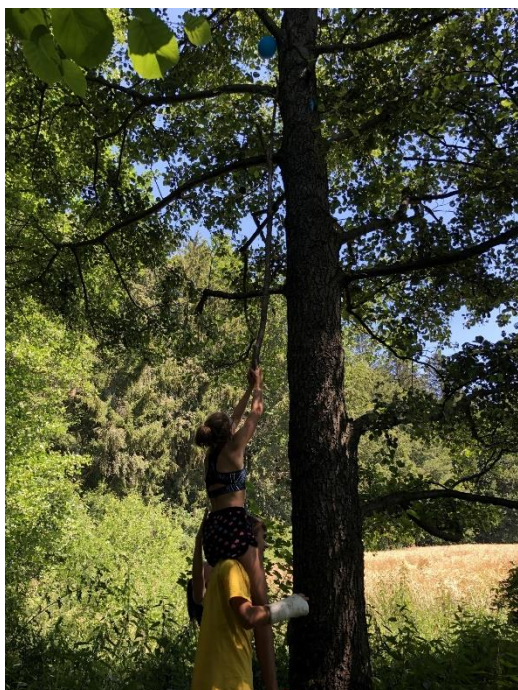


## Pátek 31. 7. 2020

Skoro to vypadalo, že je vyhráno. Avengers přemohli Apokalypse a získali zpět semínko Yggdrasilu, které převezli ve fúzním poli na Ásgard, kde mohli semínko z pole vyndat. Pořád se tu ale skrývala hrozba, kvůli které bylo jasné, že tak jednoduché to nebude. Loki se dozvěděl o porážce Apokalypse a chystal se zaútočit na Ásgard. Aby zabránili napadení, musejí Avengers aktivovat obranný štít. Při jeho zapínání však dochází k poruše. Avengers musí aktivovat štít manuálně, a to s použitím elementů,



Ukol oddílů byl tedy jasný, pomoci Avengers získat všechny elementy a aktivovat obranný štít. Nejprve však bylo potřeba rozluštit šifru, a tentokrát to nebyla ledajaká šifra. Vypadalo to na normální morseovku, ale brzy bylo jasné, že to normální morseovka není, protože vycházely samé nesmysly. Další nápad byl, že se jedná o obrácenou morseovku, ale to byla jenom první část zprávy, druhá pořád nedávala smysl. Z první části se pak oddíly dozvěděly, že při získání elementů musí spolupracovat s ostatními oddíly, to se také hned stalo při luštění druhé části šifry. Druhá část šifry byla nejenom napsána obrácenou morseovkou, ale ještě se jednalo o posunutou abecedu. Jakmile však bylo odhaleno i toto, tak se to v rámci spolupráce podařilo vyluštit všem. Z šifry se pak oddíly dozvěděly polohu pěti stanovišť, na kterých



byl schován dílek mapy, respektive fólie se zakreslenou polohou elementu. Pro zkompletování celé mapy se musely oddíly opět sejít v táboře a rozdělit si, kdo se pokusí získat jaký element. O jaký element se jedná a co je nutné udělat pro jeho získání, zjistily oddíly až na místě činu po vyluštění další šifry. Tentokrát byla zařazena do plnění úkolu pokročilejší šifra (Jeffersonův disk), kterou se učili pokročilí šifranti. U Brňáků se nacházel element ohně (a fenomén JiRi). Bylo tedy jasné, že úkol bude spojen právě s ohněm. Úkolem bylo zapálit papírovou schránku, ve které byl element schován, a která byla pěkných pár desítek centimetrů (možná i metrů) nad zemí. Grootům se element podařilo získat, a to i přes značně ztížené podmínky z důvodu větru. Další element pak byl v okolí Třešňovky, jednalo se o vítr/vzduch. Element pak byl ukrytý v balónku vysoko na stromě a získat ho bylo možné pouze po sestrojení dlouhého bidla se špendlíkem na konci. V balónku byl

schován ještě jeden balonek, který bylo nutné ještě nafouknout a prasknout. U.S.A. se však podařilo získat tento element zdárně a hlavně relativně rychle. Element vody se nacházel, dle očekávání, ve vodě, a to konkrétně na písčíně u Dolního Mrzatce. Schránka s elementem byla připevněna ke konstrukci obrácené kánoe. Element vody bylo tedy možné získat pouze ponořením se pod vodu a vyplaváním přímo ve vzduchové bublině kánoe. Barbies tento nelehký úkol však hravě zvládli. Element země se ukrýval v zemi. A byl to opravdu oříšek tento element najít.



Black Gangu se však nakonec podařilo najít polohu tohoto elementu na louce za hřištěm u Dolního Mrzatece, a tak mohli začít kopat. Poslední pátý element pak byl schován u otce Fury, který okupoval posed nedaleko místa výkopu elementu země. Získání elementu magična od otce Fury, který, jak někdo správně poznamenal, patří spíše do Pevnosti Boyard než do Avengers, však nebylo vůbec jednoduché. Bylo nutné uhodnout předmět nacházející se v táboře, ale pouze za použití otázek, na které starý kouzelník odpovídal pouze ano či ne. Wangové však po poměrně dlouhém dumání přišli na to, že předmět, který je sice v táboře, ale kterého si asi nevšimli, i když měří několik metrů a který vytvořil člověk, ale je vlastně z přírodních materiálů, je studna za chatou. Wangové také museli přetpět velmi potměšilé chování otce Fury, který k tomu všemu celou dobu mluvil jako Yoda ze Star Wars. Po získání elementu magična pak Wangové běželi pomoci Black Gangu s kopáním jámy a hledáním elementu země.

Výkopové práce pak byly o to těžší, protože nikoho nenapadlo zajít si do tábora pro krompáč a lopatu, které nakonec přinesly až posily z U.S.A. Chvilí před dvanáctou byly všechny elementy zdárně získány a všechny oddíly se sešly v táboře. Pro aktivaci štítu bylo nutné elementy vložit do příslušných „schránek“, umístěných v kruhu u uvadajícího Yggdrasilu. Po vložení elementů do těchto schránek se však stále nic nedělo. Bylo jasné, že schází ještě jeden element - jednalo se o element, který nebylo nutné pracně získávat, protože byl všude kolem, šlo o element přátelství.

Poslední element pak byl aktivován tím, že se všichni z tábora chytli za ruce a vytvořili tak velký kruh. Při zvolání „Mrzatec“ se pak štít konečně aktivoval (efekt aktivace štítu, kdy TomTom s Mikym spustili z okna chaty modrý igelit, byl hodný Hollywoodského velkofilmu, a všichni z něj byli právem unešeni). Aktivace štítu proběhla akorát včas, protože pár



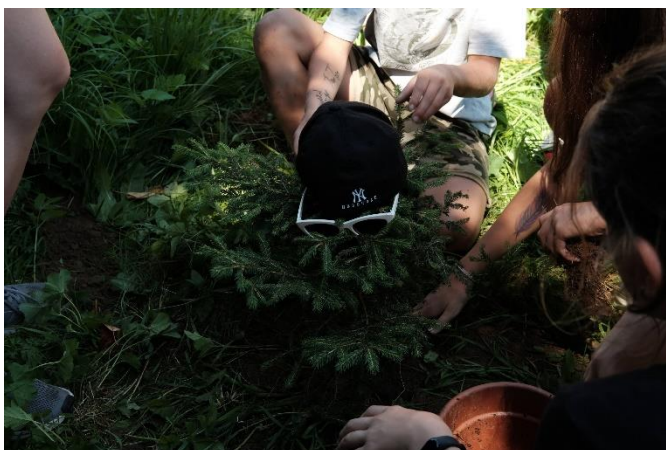
vteřin poté se zjevil Loki, který však štít nebyl schopen zdolat a ještě dokonce při snaze o jeho deaktivování přišel o veškerou svoji moc a sílu. Útok byl tedy odražen a bylo jasné, že teď už nic nemůže Avengers zastavit od zasazení semínka Yggdrasilu a záchrany celého vesmíru.

Po náročné etapě bylo jasné, že všichni budou mít hlad jako vlci. Šéfkuchař Bajza a jeho tým vykouzli výborné masové koule s bramborovou kaší a hlavně výbornou rozmarýnovou omáčkou. A co vám budu povídat, stálo to opravdu za to, fronta na přidání tentokrát opravdu nebrala konce.

Osmá etapa byla relativně náročná a tak všichni uvítali, že odpoledne už byl připraven relativně klidný odpočinkový program. Odpočinkový program samozřejmě zahrnoval koupačku, ale také Valentýnskou stezku. Na Valentýnskou stezku samozřejmě vyrazily smíšené dvojice, které pak sledovaly stezku vyznačenou nafukovacími balónky ve tvaru srdce. To samozřejmě nebylo všechno, bylo nutné se celou dobu držet za ruku a plnit úkoly, kupříkladu chlapci museli přenést dívku přes překážky, i když u některých dvojic to bylo právě naopak. Dvojice si musely také navzájem složit opěvnou ódu, nebo báseň a tak dále. No prostě romantika, nebo alespoň zábava (některé dvojice totiž byly sourozenecké). Koupačka a romantika tedy proběhla na jedničku a všichni se zdáli být zrelaxovaní a odpočatí. Večer ještě probíhaly „Otázky a odpovědi“ a děti se měly možnost dozvědět všechno, co je zajímalo o členech mrzateckého personálu.

### **Sobota 1. 8. 2020**

Poslední den (když nepočítám odjezdový den) je většinou ve znamení těžké konkurence a soupeření o první místo v etapě. Tento rok však byl poslední den zasvěcen oslavám záchran Yggdrasilu, zasloužené relaxaci a užívání si. Po snídani probíhala závěrečná scénka. Avengers za pomoci rekrutů získali semínko Yggdrasilu a zabránili Lokimu v jeho znovuzískání tím, že se jim podařilo úspěšně aktivovat obranný štít kolem Ásgardu. Avengers tedy zasazují semínko Yggdrasilu a zachraňují tím vesmír.



Avengers s rekruty a ostatními obyvateli Ásgardu pak oslavují splnění zatím nejtěžšího úkolu. Zároveň Avengers konstatují, že z rekrutů se stali plnohodnotní Avengers, a že bez jejich pomoci by se záchrana vesmíru nikdy nezdařila. Na párty doráží dokonce Groot, který je jeden z nejlepších tanečníků i přes to, že jeho „pole působnosti“ je omezeno jeho květináčem. Ve scénce se také objevuje Odin a v rámci krátkého přibližně 20 minutového dialogu s Thorem se dozvídáme, že Thor je vlastně adoptovaný, což chudáka Thora úplně rozhazuje. Po scénce tak následovalo slavnostní zasazení semínka Yggdrasilu ze strany Grootů, kteří získali nejvíce bodů v etapovce. Po zasazení semínka pak dochází ke znovu ozdobení zvadlého Yggdrasilu, což symbolizuje jeho obnovení ze zasazeného semínka. Po svačině pak oddíly odcházejí z tábora, aby provedly závěrečnou rekapitulaci toho, co se komu líbilo nejvíce, nejméně, jaká byla nejlepší etapa, jaké téma by chtěli příští rok, co bylo nejlepší/nejhorší jídlo (OK, brambory s tvarohem už příští rok nebudou, no :D) atd. Po návratu do tábora pak čeká všechny oddíly pořádné překvapení. Během toho co byly pryč, nejenom že vyrostl nový Yggdrasil, ale dokonce začal plodit nový život. Oddíly tedy berou malé stromky, které se objevily pod Yggdrasilem, a přesazují je do stínu lesa na hřiště. A kdoví, možná až se tu děti objeví za pár let třeba jako vedoucí, budou ostatním moct říct: „Podívejte, tenhle strom jsem tu sázel já, a kdybyste nevěděli, co je to za druh stromu, tak je to Baby Yggdrasil“. A protože některé oddíly musí mít vždy něco extra, tak některé stromky měly při společném focení na památku sluneční brýle, jiné kšiltovky atd.

Jenom pro shrnutí: celou etapovku tentokrát vyhráli s relativně velkým bodovým náskokem Grooti, druzí se umístili Black Gang, třetí pak byli Magičtí Wangové, a to pouze o jeden bod před U.S.A., kteří skončili na čtvrtém místě, na pátém místě tento rok skončil Barbie Dream Team. Je nutné ale poznamenat, že celý průběh byl do poslední chvíle vyrovnaný a ještě někdy u předposlední etapy nebylo pořadí vůbec jasné. Pokud by měla být vyhodnocena konzistentnost výsledků, tak by čestné uznání muselo jít Magickým Wangům, kteří byli buď první, nebo poslední, ale nic mezi tím 😊. K obědu byly skvělé lasagne! Zde opravdu patří hold kuchařskému kvartetu, protože udělat lasagne na peci je opravdový um, a ne jen tak ledajaké lasagne!



Odpoledne bylo ve znamení odpočinku a zábavy, ale také hygieny. Po poledním klidu byl roztopen hambinec a v kombinaci s poslední koupáčkou tohoto roku v Dolním Mrzatici probíhala také důkladnější očista v teplé vodě, a to zejména z toho důvodu, aby rodiče své děti vůbec poznali a ty tak nezůstaly na krku svým vedoucím po celý rok...i když přiznejme si to bez mučení, děti byly tento rok (jako ostatně každý rok) tak bezva, že by se tomu asi ani většina vedoucích nebránila. K večeru se pak rozjela venkovní diskotéka. Opět byly k vidění tanečky z TikToku, ale také se „krájelo maso“, „sušilo prádlo“, „dávala pizza do pece“ atd. K vidění byl dokonce tanec ala robot. Celé této venkovní show pak šéfovali z pódia před ping-pongárnou plážoví playboyové Marián, Miky a TomTom, kteří místy předcvičovali, jako kdyby se jednalo o hodinu aerobiku. Plážová venkovní diskotéka byla přerušena až nástupem a následnou večeří. Poslední den jsou již tradičně párky, a to poctivě Javořické, a jako již klasicky se po nich jen zaprášilo a vedoucí byli rádi, že na ně také alespoň nějaký ten párek zbyl, což se ne vždycky poštěstí.

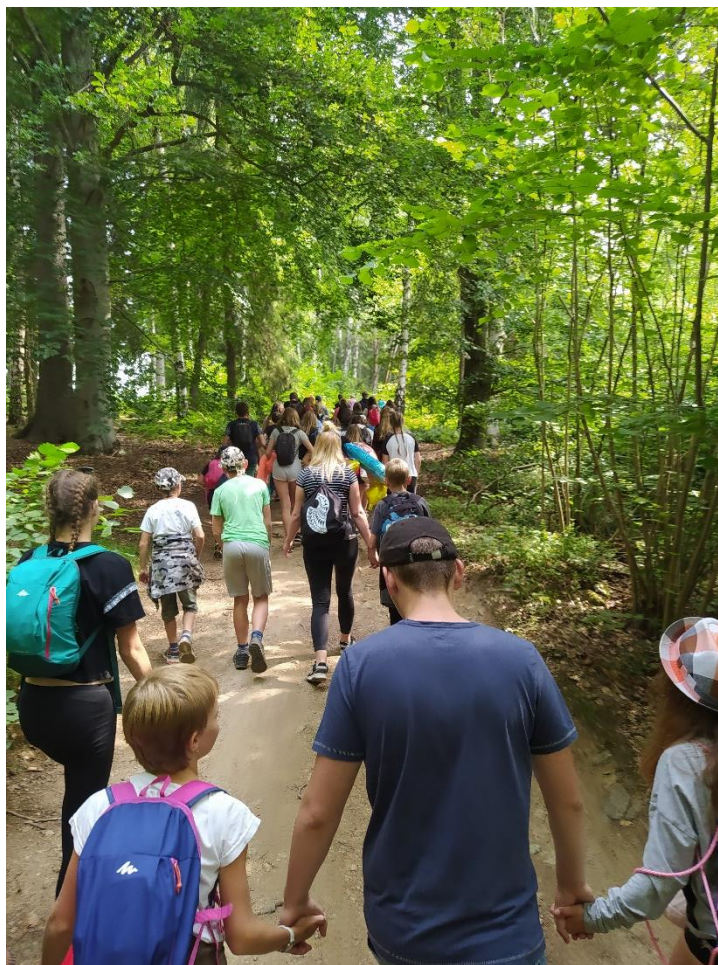
Před večeří také ještě proběhlo rozdělování odměn, protože nejenom vítězové si samozřejmě za svůj výkon v etapě zasloužili odměnu. Rozdělování odměn v rámci oddílu je vždy složitou záležitostí, hlavně pro vedoucí. Fíla kupříkladu zvolil model postupného střídání a „slepé volby“, kdy děti odhalují odměnu pouhým šmátráním. Jako odměna byly různé sladkosti – bonbóny, sušenky a čokoláda, ale i praktické věcičky, jako třeba pláštěnka, nebo čelovka, což se samozřejmě hodí. Největší „dračka“ však byla o samolepky Avengers, které z vlastní sbírky poskytl Fíla. Zvláštní bylo, že o samolepky byl boj zejména mezi těmi nejstaršími, ale je pravda, že třeba samolepka „spidermenička“ byla opravdu roztomilá. Vedoucí pak pro jistotu opakovali již tradiční pokyny: „nesnězte to všechno najednou“ a „nepřejte si, jestli někde uvidíme papírky od sladkostí“.

Po večeří pak měla začít druhá část diskotéky, tentokrát už ne venkovní, ale vnitřní. Než však diskotéka začala, tak se rozhořel lýtý boj s balónky napuštěnými vodou. Původně byla naplánována klidná přehazka s těmito balónky, ale původní plán se zvrhnul v lýtý bratrovražedný boj, kdy ani jedna nitka nezůstala suchá. Tuto bitvu museli v určitém bodě rozpustit vedoucí, mimo jiné z toho důvodu, že stačila chvíle a většina umytých táborníků by byla opět špinavá od hlavy až k patě. Po krátkém pátrání, kdo že bitvu přiživuje a odkud se braly stále nové balónky, bylo zjištěno, že všechny stopy vedou k JiRimu. Po úklidu splasklých balónků, respektive jejich rozcupovaných částí, byl konečně připraven DJ TomTom a „piškotéka“ mohla začít. A že stála za to! Takto povedenou diskotéku Mrzatec už dlouho nezažil, trsal celý tábor včetně vedoucích. Diskotéka skončila před desátou, program pro tento den totiž ještě nebyl u konce. Celý tábor se shromáždil u mola a všichni si šuškali, co že se vlastně bude dít. „Snad ještě není nějaká etapa“, báli se někteří. „Asi se budou pouštět lampiony štěstí“, přemítali již zkušenější táborníci. Při zvuku prvních rachejtlí pak bylo vše jasné. Nad Mrzaticem začaly vykvétat zářivé květy těch nejroztodivnějších tvarů a barev. Ohňostroj trval skoro čtyři minuty a od některých táborníků se ozývalo, že je to jak na Silvestra. Po doznění poslední rachejtle se všichni rozešli do svých stanů. Do tmy pak ještě potichu zazněla poslední táborová večerka.

## Neděle 2. 8. 2020

A byl tu úplně poslední, odjezdový den. Budíček zazněl nekompromisně úderem sedmé, to aby se stihlo všechno pobalit a uklidit. Ještě před snídaní začalo vybírání dek, polštářů atd. Před stany se postupně začaly objevovat kufry, které byly dohromady skoro stejně tak velké, ne-li větší, než stan samotný. Už před devátou bylo téměř vše sklizené a sbaleno a probíhala ještě poslední kontrola čistoty stanů. Před půl desátou pak zazněl povel přesunu k autobusu do Lhotky.

*„Silnicí do Lhotky si nesou batůžky...autobus nepočká. Z dálky vidíš vak a sem tam spacák...domů nechtějí. Na cedulích můžete číst, že je tu Mrzatec. Ted' vzpomíná! Tadáda, tadáda...Mrzatec!“*



**Tak zase za rok na Mrzatici!**